



Inhaltsverzeichnis

Ein Land und seine Geschichte	7	Das albische Kriegswesen	123
Die Albai und ihre Herkunft	8	Kampftechnik	125
Die Zeit der Könige	15	Befestigungen und Burgen	128
Nichtmenschliche Bewohner	23	Magie und Wissenschaft	134
Die albischen Zwerge	23	Die Magiergilden	135
Der Zauberwald Broceliande	25	Akademien, Kollegien und Gelehrte	137
Feen und Gnome	29	Die Hexen des Grünen Jägers	138
Das Alltagsleben der Albai	30	Die obersten Diener Samiels	141
Menschen in besonderen Regionen	33	Das Grüne Sigill	143
Essen und Trinken	34	Albisches Zauberwerk	145
Tanz und Musik	36	Reliquien	148
Handel und Verkehr	37	Abenteurer in Alba	150
Freizeitbeschäftigungen	41	Spielerfiguren aus Alba	152
Die albische Gesellschaft	46	Abenteurer aus Alba	154
Die albischen Stände	47	Berühmte und	
Recht und Gesetz	50	berühmte Persönlichkeiten	164
Dörfer, Städte und Boroughs	55	Bestiarium	185
Dörfer, Städte und Boroughs	55	Orcs und andere Bestien	185
Albische Ortschaften	58	Oger und Trolle	186
Beornanburgh - Die Hauptstadt Albas	63	Albische Tiere und Fabelwesen	187
Haelgarde - Das Tor zum Norden	73	Einige Unholde Albas	198
Bellslaed - Ein albisches Dorf	79	Die Halblinge in Alba	202
Die Glaubenswelt der Albai	86	Von der Geschichte der Halblinge	202
Die Kirgh Albai	89	Das Halfdal	203
Die Bruderschaft des Träumers	98	Die Knicks	206
Die vier heiligen Schätze von Alba	103	Über die Dörfer	206
Politik in Alba	106	Die Halblinge und ihre Familien	210
Der albische König	106	Die Halblinge und das Essen	211
Die Wirren der Reichspolitik	112	Die Götter des Halfdals	216
Die großen Clans	113	Die Halblinge und die Gelehrsamkeit	221
Die kleinen Clans	118	Die Halbykratie	221
Der Einfluss von Kirgh und Stadt	119	Die Halblinge und die Großen Leute	222
Geheimbünde	121	Der Halbling als Abenteurer	226
Beziehungen zu den Nachbarvölkern	121	Bekannte Persönlichkeiten	229
		Index	233