




## Inhalt

<b>MIDGARD Press: News</b> .....	5
<b>Am Spieltisch</b> .....	7
- Rezensionen verlagsfremder Produkte	
<b>Söldner und Piraten</b> .....	10
- Bernd Lehnhoff stellt Heere und Flotten der Städte Elhaddars vor 	
<b>Die Izba</b> .....	14
- die Beschreibung eines moravisches Haus von Frédéric Garnier 	
<b>Unbekannte Schmerzen</b> .....	17
- ein Abenteuer in Alba für niedriggradige Figuren von Thomas Losleben	
<b>Rang und Namen</b> .....	32
- Khosrum Fanur, aranischer Ritter und Großwildjäger	
<b>Das Khosrumlied</b> .....	34
- Sangeskunst von Christina von Elm und Holger Epp	
<b>Das Schatzbuch des Turion Perleonides</b> .....	35
- Abenteuerideen atmosphärisch verpackt von Thomas Richter	
<b>Wunschbrunnen im Rollenspiel</b> .....	38
- Rico Nielin untersucht Wunschbrunnen	
<b>Merkwürdig magisch</b> .....	40
<b>Musik und Tanz bei den Zwergen</b> .....	47
- Gerd Hupperich musiziert mit den Zwergen	
<b>Wasserpfeifen auf Midgard</b> .....	52
- Rainer Nagel schildert die Kunst des Schischa-Rauchens	
<b>Haelgardes Hochtempel</b> .....	58
- Jan Ellerhusen betätigt sich als Baumeister	
<b>Rang und Namen</b> .....	63
- Cipocatl und Valmon Eldoro de Mantega, Helfer der Dunklen Meister 	
<b>Impressum</b> .....	4

