



Inhaltsverzeichnis

Meister des Kampfes	7	Schusstechniken	76
Kampfkunst	8	Fechttechniken	80
Kampfkunst im Spielgeschehen	9	Der Weg der inneren Kraft	86
Schießkunst	12	Die Techniken des KiDo	89
Fechtkunst	13	KiDo-Angriffstechniken	90
KiDo, die Kampfkunst des Fernen Ostens	16	KiDo-Verteidigungstechniken	98
KiDo im Spielgeschehen	17	KiDo-Finten	100
Die Kunst des Kämpfens	21	KiDo-Leibestechniken	103
Kampfzustände	23	KiDo-Stile	108
Kampfkunstgegner	25	Neue Fähigkeiten	113
Gezielle Hiebe	26	Fertigkeiten	114
Kampfspezialisten	28	Allgemeine Fertigkeiten	115
Duellant	28	Waffenfertigkeiten	120
Fian	29	Die Kunst der Verse	130
Kampfwüter	32	Kampfverse im Spielgeschehen	130
KiDoka	34	Der Almanach der Reime	131
NinYa	37	Feuerwerk und Explosivwaffen	138
Skalde	39	Blutswaffen	142
Waffenmeister	40	Verbesserungen	143
Geburt eines Abenteurers	40	Verzauberungen	144
Lernen von Kampftechniken	42	Der Erwerb einer Blutswaffe	146
Lern- und Trainingslisten	45	Anhang	149
Das Manual der Kampfkunst	53	Abenteuer im Wasser	149
Kampfkunststechniken	54	Schlachtreihen	151
Angriffstechniken	55	Geschütze	152
Verteidigungstechniken	68	Index	154
Finten	71		
Geistestechniken	73		