



Inhaltsverzeichnis

Von Tieren und Fabelwesen	9	Halbmenschen	105
Die Eigenschaften	9	Huftiere	113
Rüstung, Lebens- und Ausdauerpunkte	11	Hunde	120
Fortbewegung	11	Insekten	123
Krankheiten und Vergiftungen	12	Katzen	131
Empfindlichkeiten	12	Kraken	135
Gefährlichkeit im Spiel	13	Krustentiere	137
Fertigkeiten	14	Kunstwesen	138
Übernatürliche Wesen	16	Landrochen	143
Immunität gegen Zauber	18	Lurche	145
 		Marderähnliche	149
Mit Zähnen und Klauen	21	Menschenähnliche	152
Kreaturen im Kampf	23	Nagetiere	172
Besondere Angriffsweisen und Kampftaktiken	26	Naturgeister	176
 		Reptilien	188
Der Stoff für Legenden	33	Robben	198
Außergewöhnliche Wesen	33	Schlangen	199
Varianten von Kreaturen	34	Schleimmonster.....	202
Nichtmenschliche Zivilisationen Midgards	35	Spinnentiere	206
Fertigkeiten und ihre Anwendung	36	Tiermenschen	212
Hochgradige Personen	36	Trolle	220
 		Vögel	224
Bestiarium	43	Wale	234
Affen	45	Wendehäuter	236
Bären	47	Werwesen	240
Dämonen	50	Wölfe	245
Dickhäuter	57	Würmer	248
Drachen	60	 	
Drachenähnliche	72	Anhang	
Elementarwesen	76	Die Geschöpfe aus arkaner Sicht	
Entseelte	82	Vertraute	256
Fabelkatzen	84	Magische Wesen	257
Fabelrösser	87	Auren	257
Fische	92	Tierklassen	257
Fledermäuse	99	Kampfstärke und Vorkommen	258
Götterboten	102	Index	262
		Kreaturenindex	263