



## Zusatzmaterial, das über den Code im Buch abrufbar ist (Der Kodex)

### **Der Kodex**

PDF-Version des Regelbuches.

### **Start ins Abenteuer**

Drei Abenteuer für Einsteiger (Die Kinder des Ogers, Das Hügelgrab bei Clydach, Blutmond) sowie eine kurze Beschreibung der albischen Stadt Thame.

### **Das Manual - Regeln für Spielleiter**

Handbuch für Spielleiter mit zahlreichen Tipps für das Entwerfen und Leiten von Abenteuern. Es wird im Laufe der Zeit Schritt für Schritt erweitert. Das Manual enthält keine Regeln, die man zum Spielen braucht.

Der Entwurf von Abenteuern, Außergewöhnliche Situationen (Klettertouren im Gebirge, Wettrennen, Kampfgetümmel, Geziele Hiebe), Die Kunst der Spielleitung (Verhaltensweisen im Kampf, Das Verhalten der Bewohner Midgards).

### **Lernkosten**

Die Lernkosten (Lernliste und Zaubernlernliste) aller Abenteurertypen.

### **Tabellensammlung**

Wichtige Tabellen, Kritische Fehler beim Zaubern, Kritische Fehler bei Angriffen, Kritische Fehler bei der Abwehr, Kritischer Erfolg bei der Abwehr, Kritischer Schaden, Lern- und Trainingslisten, Lerntabellen, Lerntabelle für Fertigkeiten (im Stil von M4).

### **Liste der Waffen**

Excel-Liste der Waffen, Mindestwerte, Schaden, Reichweite, Lernschwierigkeit, etc.

### **Datenblatt M5**

Figurenblatt, Abenteuerblatt (inkl. der Abenteurertypen aus dem Mysterium), Zaubernblatt sowie ein editierbares Datenblatt-PDF.

### **Datenblatt-Guide**

Hinweise zum Ausfüllen der Datenblätter.

### **Konvertierung M5**

Konvertierung von M4 nach M5 - Änderungen und Neuerungen der Regeln.

### **Beta-Abenteurer**

Die „anderen“ Abenteurer. Übergangsregelung zum Lernen und Steigern von M4-Abenteuern, die nicht im Kodex und im Mysterium enthalten sind.

### **Abenteurerkonvertierung**

Alte Abenteurer, die die M4 Regeln benutzen, können problemlos auch mit M5-Regeln gespielt werden. Dabei sind nur einige wenige Dinge zu beachten.

### **Kämpfer\_jpg**

Farbillustrationen der sieben Kämpfer aus dem „Kodex“. jpg-Format

### **Kämpfer\_png**

Farbillustrationen der sieben Kämpfer aus dem „Kodex“. png-Format